

Repülők vagy rakéták?

Mi csinál egy aerospace engineer?

Mit tanulhatsz • Hogyan tanít a TU Delft • USA csereélmények (Clarkson University)

AERONAUTIKA (repülés a légkörben) • repülőgépek, drónok • aerodinamika (áramlástan) • szerkezetek, anyagismeret • hajtóművek • stabilitás és irányítás	ASZTRONAUTIKA (űrrepülés) • rakéták, műholdak • pályamechanika • űreszköz-rendszerek • hővédelem, környezet • irányítás és navigáció
A közös alap: fizika + matek + programozás + tervezés + csapatmunka	
Mit tanulsz? • aerodinamika • mechanika, szerkezetek • meghajtási rendszerek (propulsion) • dinamika, szabályozás • számítás és szimuláció • tervezés	Mit csinálsz a gyakorlatban? • szimulációk és modellezés • laborok / mérések • csapatprojektek • prezentációk és tervezési feladatok
Miről lesz szó? • Hogyan tudsz jelentkezni? • Mi az aerospace a valóságban? • A TU Delft tanterve és oktatási stílusa • Projektek, munkaterhelés, diákélet • Cserediákság (Clarkson University, Potsdam, NY) Q&A – kérdezz bátran a végén!	Hogyan tudsz jelentkezni a programra? • Szükséges készségek • Felvételi folyamat • Hogyan tudsz felkészülni •

Előadó: Gecseg Bence — TU Delft, Aerospace Engineering BSc (3. év)